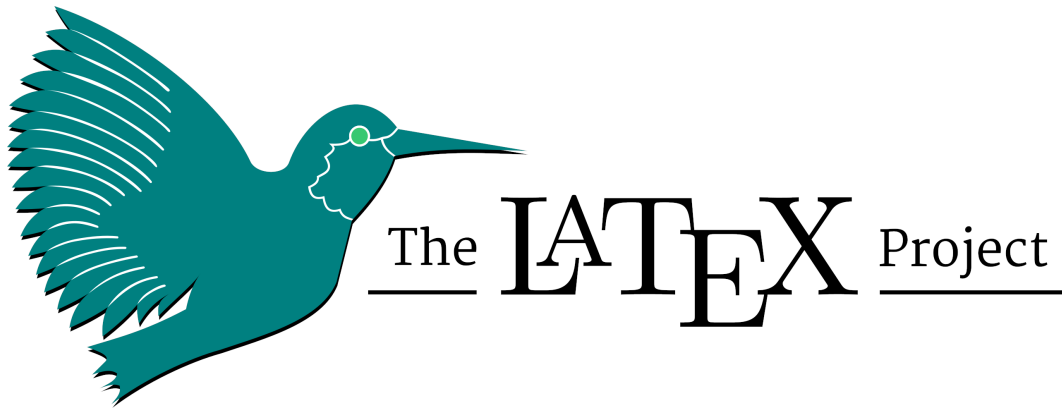


Titre

Voici un sous titre assez long
sur plusieurs lignes



VINCENT GUYOT

TRAVAIL DE MATURITÉ Janvier 20..

Mentor
Vincent GUYOT

Logo 1

Option spécifique PHYSIQUE
Lycée Blaise-Cendrars
La Chaux-de-Fonds (Suisse)

Logo 2

“Imaginez un monde dans lequel chaque personne pourrait partager librement
l'ensemble des connaissances humaines.”

- *Jimmy Wales. Fondateur de Wikipedia.*

Remerciements

Vienent ici différents remerciements, comme par exemple ...

Le logiciel qui a permis de rédiger ce texte est libre. Il s'agit de L^AT_EX. Je tiens donc à remercier ici l'ensemble des développeurs libres qui comme Jimmy Wales, Fondateur de Wikipedia, partagent non seulement leur savoir, mais leur travail.

En particulier, merci à Jonas Jacek (jonas.me) pour l'image de la page d'accueil déposée sur Wikimedia Commons sous le nom LaTeX_project_logo_bird.svg.

Résumé

Vient ici le résumé de votre travail.

Mots clés : et des mots clés ...

Table des matières

| | |
|--|-------------|
| Table des matières | v |
| Liste des figures | ix |
| Liste des tableaux | xi |
| Liste des codes sources | xiii |
| 1 Introduction | 1 |
| 1.1 Motivations et Objectifs | 1 |
| 1.1.1 Motivations | 1 |
| 1.1.2 Objectifs | 1 |
| 1.2 Organisation | 2 |
| 1.3 Documentation | 2 |
| 1.4 Rédaction | 2 |
| 2 Configuration | 5 |
| 2.1 Config.tex | 5 |
| 2.2 Version provisoire | 7 |
| 3 Les outils spécifiques | 9 |
| 3.1 Le texte | 9 |
| 3.1.1 Généralités | 9 |
| 3.1.2 Légendes | 10 |
| 3.1.3 Environnements | 10 |
| 3.2 Figures | 11 |
| 3.3 Tableaux | 14 |
| 3.4 Graphiques | 18 |

| | | |
|----------|---|-----------|
| 3.5 | Code source | 20 |
| 3.6 | Bibliographie | 20 |
| 3.6.1 | Base bibliographique | 20 |
| 3.6.2 | Références bibliographiques | 21 |
| 3.6.3 | Bibliographie | 23 |
| 3.6.4 | Compilation | 23 |
| 3.7 | Index | 24 |
| 4 | Structure et compilation | 31 |
| 4.1 | Structure de fichiers | 31 |
| 4.1.1 | Description | 31 |
| 4.1.2 | Pratiquement | 32 |
| 4.2 | Compilation | 33 |
| 5 | Conclusion | 35 |
| 5.1 | Évolution | 35 |
| 5.2 | Conclusion | 35 |
| A | Titre de la première annexe | 37 |
| A.1 | Sous titre de la première annexe | 37 |
| B | Titre de la deuxième annexe | 39 |
| B.1 | Sous titre de la deuxième annexe | 39 |
| C | Titre de la troisième annexe | 41 |
| C.1 | Sous titre de la troisième annexe | 41 |
| | Remarques | 43 |
| | Acronymes | 45 |
| | Licence | 47 |
| | Page web du projet | 49 |
| | CD-ROM | 51 |

TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES MATIÈRES

| | |
|-------------------------------|-----------|
| Bibliographie | 53 |
| Livres | 53 |
| Ressources en ligne | 53 |
| Index | 54 |

Liste des figures

| | | |
|------|--|----|
| 3.1 | Figure grande taille2 | 13 |
| 3.2 | Une figure de grande taille | 25 |
| 3.3 | Une figure de taille normale | 26 |
| 3.4 | Une figure de petite taille | 27 |
| 3.5 | Une figure de très petite taille | 27 |
| 3.6 | Légende principale d'une multi-figure | 27 |
| 3.7 | Tableau dans Gnumeric | 28 |
| 3.8 | Période vs masse | 28 |
| 3.9 | Une interface graphique pour les références : JabRef | 29 |
| 3.10 | Choix du moteur biber | 29 |
| 3.11 | Compilations complètes | 30 |

Liste des tableaux

- 3.1 Un tableau d'éléments 15
- 3.2 Un tableau plus complexe 17
- 3.3 Un tableau plus complexe 18

Liste des codes sources

| | | |
|------|--|----|
| 1.1 | Le manifeste : manifest.manifest | 3 |
| 2.1 | L'option draft | 8 |
| 3.1 | L'environnement de citation | 11 |
| 3.2 | Les commandes de placement des figures | 12 |
| 3.3 | La commande de référence à une figure | 12 |
| 3.4 | Commande classique de placement d'une figure | 12 |
| 3.5 | Commande de placement de multiples figures | 14 |
| 3.6 | L'environnement pour placer un tableau | 15 |
| 3.7 | Changer l'intitulé de la référence | 15 |
| 3.8 | L'environnement pour importer un tableau Gnumeric | 16 |
| 3.9 | Un tableau plus complexe | 17 |
| 3.10 | Exemple de code Gnuplot dans L ^A T _E X | 19 |
| 3.11 | L'environnement pour placer du code | 20 |
| 3.12 | La référence à un site web | 22 |
| 4.1 | Installation des modules | 33 |

Introduction

1.1 Motivations et Objectifs

1.1.1 Motivations

Désormais l'utilisation de \LaTeX au lycée fait partie des connaissances que doivent acquérir les élèves qui on choisi des options techniques. De telles connaissances sont absolument nécessaire pour ces élèves. Mais en considérant le résultat fourni, d'autres élèves font régulièrement la demande pour pouvoir utiliser \LaTeX pour leur travail de fin d'étude, nommé travail de maturité en Suisse. Or, leur familiarité avec \LaTeX est parfois trop peu importante pour que ce travail puisse se faire sans un véritable soutient des enseignants.

Force est de constater que la majorité des enseignants en est incapable. Et ce n'est pas dû à \LaTeX uniquement. Avec d'autres traitement de texte plus connus, c'est souvent la même chose.

1.1.2 Objectifs

Une solution à ce problème est constitué par le présent travail. Il s'agit d'un modèle de travail de maturité, simplement configurable, permettant de mettre à disposition des élèves ayant déjà des connaissances de base en \LaTeX tous les outils nécessaires pour leur travail.

1.2 Organisation

Pour obtenir la plus grande simplicité possible, ce modèle a été conçu autour de trois fichiers.

1. `main.tex`
2. `TM.sty`
3. `config.tex`

Le premier est simplement destiné à la compilation. Il contient la structure générale du travail. *Il ne doit pas être modifié.*

Le second règle tous les détails techniques. Il se compose essentiellement de code L^AT_EX complexe et *ne doit pas être modifié.*

Le dernier est le fichier de configuration du travail. C'est lui qui donne accès au divers outils mis à disposition, tels que titre, préface, nombre de chapitres, postface, index, etc.

1.3 Documentation

Le présent texte constitue à la fois la documentation concernant le modèle de travail de maturité et le modèle lui-même. Il contient la plupart des aspects que peut revêtir un travail de maturité et il donne un exemple de texte de travail de maturité à modifier. Une version PDF de cette documentation est présente dans le dossier *documentation* du zip contenant tous les fichiers du modèle.

1.4 Rédaction

La rédaction du travail de maturité peut donc être réalisée directement à partir d'une copie de l'ensemble des fichiers du projet regroupés dans l'archive *TM.zip*. Il suffit de la décompresser, de remplir les rubriques du fichier *config.tex* et les différentes pages constituant le travail de maturité comme les chapitres ou les pages annexes. En modifiant progressivement ces fichiers et en compilant le fichier *main.tex* au fur et à mesure, on obtient petit à petit son propre travail de maturité.

Remarquons, que plutôt que d'effacer les instructions se trouvant dans les pages qu'on souhaite modifier, il est recommandé en premier lieu de les commenter à l'aide du signe `%` ou pour celles se trouvant sur plusieurs lignes d'utiliser l'environnement de commentaire présenté dans le code [1.1](#).


```
1 \begin{comment} ... \end{comment}
```

Listing 1.1 – Le manifeste : manifest.manifest

De manière générale, il est préférable de commenter les instructions qu'on estime inutiles, de compiler et de voir si des problèmes apparaissent. Si ce n'est pas le cas, on peut alors les effacer définitivement.

Configuration

Ce chapitre présente essentiellement le fichier `config.tex` qui permet la configuration générale du travail de maturité.

2.1 `Config.tex`

Au “cœur” de la configuration du travail de maturité se trouvent une série de questions posées au rédacteur qui permettent de mettre à sa disposition les différents éléments dont il va avoir besoin. Ces questions se trouvent regroupées dans le fichier `config.tex` sous différentes sections.

Ici encore les commentaires jouent un rôle très important. En effet, c’est généralement en décommentant une option et en l’adaptant à ce qu’on désire qu’on peut configurer le modèle. Évidemment, des commentaires (eux-même aussi commentés pas un `%`) précisent les lignes qu’il faut décommenter suivant les cas et dont il ne faut pas changer la structure, mais seulement une partie facilement identifiable.

La langue Trois langues sont proposées : français, anglais et allemand. Ce choix est très important. Il va introduire l’adaptation de toute une série de mots clés selon la langue choisie. Généralement, par défaut, les mots qui n’admettent pas de choix sont automatiquement traduits (comme le mot `Chapitre` qui apparaît dans l’entête). Cependant, il est parfois possible de les changer en utilisant le fichier de configuration. Mais, celui-ci ne va pas tout faire et quand la traduction ne se fait pas automatiquement, c’est que le choix est laissé à l’utilisateur. Alors, le changement est à faire dans les fichiers où se trouve le contenu du travail, comme les chapitres par exemple.

La page de titre S'y trouvent définis les titre et sous-titre du travail, le type de travail, l'auteur, la date et le mentor. Relevez que normalement la page de titre se trouvant sous *./pagesspeciales/pagetitre.tex* n'a pas à être modifiée. Les différents éléments évoqués ci-dessus suffisent pour la définir, exception faite d'une éventuelle image de titre.

Deux types de page de titre sont fournies : la page de titre par défaut et une page de titre pouvant contenir une image. Cette dernière modifie la composition générale de la page. Pour définir choisir l'une ou l'autre de ces pages, il faut se rendre dans le fichier `config.tex`. Dans ce fichier, vous pouvez aussi définir l'image de titre choisie. Attention, cette image doit être présente dans le dossier `image` du modèle soit sous la forme `eps` pour une compilation en `postscript` soit en `png` ou `jpg` pour une compilation directement en `pdf` (`latex2pdf`). Pour autant qu'elles aient le même nom, vous pouvez les mettre sous les deux formes, `LATEX` se chargeant de choisir la bonne.

De plus, dans le cas où la compilation choisie ne se fait pas en `postscript` (voir le paragraphe 4.2, page 33), un mécanisme permettant de remplacer la page de titre prévue par le modèle est présent. Son utilisation est simple. Si un fichier nommé `page_titre.pdf` (attention, notez l'underscore qui différencie cette page de celle du modèle : `pagetitre.tex`) est présent dans le répertoire *pagesspeciales*, alors il sera utilisé à la place de la page de titre.

Mais relevez bien que cela n'est possible que si la compilation ne se fait pas en `postscript`.

Le pied de page S'y trouvent définis le domaine, c'est-à-dire l'option spécifique ou complémentaire ou autre, du travail ainsi que le nom et l'adresse de l'école.

Citations, remerciements, acronymes, etc On peut choisir ici de mettre une page contenant une pensée ou citation, une page contenant un préambule, une dédicace, des remerciements, une page contenant un résumé, une page d'acronymes, une page présentant la licence du travail, une page présentant le site associé au travail, une autre le cdrom associé et enfin une page d'index.

Chapitres On définit ici le nombre de chapitres qu'on désire. Des fichiers *chapter1.tex*, *chapter2.tex* ... *chapter9.tex* sont déjà présents dans le répertoire associé *chapters*. Il suffit alors de remplir ceux dont on a besoin. Si on veut plus de dix chapitres, il faut simplement copier l'un d'entre eux et en rajouter le bon nombre sous la forme *chapter10.tex*, *chapter11.tex* ... et d'en définir le nombre correctement.

Notez que si la conclusion est un chapitre à part entière, il se trouve dans un fichier éponyme situé sous *chapters/conclusion.tex*.

Listes des figures, tables et listings On définit ici la présence des page contenant la liste des figures et/ou la liste des tables et/ou la liste des listings.

Par défaut, tout est activé pour se rendre compte de ce qui est disponibles. Pour désactiver l'un ou l'autre des ces éléments, il faut donc décommenter la ligne qui lui correspond.

Figures On définit ici le chemin par défaut vers le répertoire des figures. Le point correspond au répertoire ou se trouve le fichier *main.tex*.

Insertion de code : listings Le package listings permet d'insérer du code dans latex. Plusieurs langages sont disponibles, par exemple HTML et PHP. Mais seul latex est appelé par défaut. On peut charger d'autres langages pour les listings selon le modèle de la ligne suivante : `\lstloadlanguages{HTML,PHP,TeX}`. Aussi on peut mettre du code latex pour référencer le numéro des lignes. Il faut alors avoir recours à un caractère d'échappement sur le modèle suivant : `\lstloadlanguages{Python}` suivi de `\lstset{language=Python,escapechar=}`. Après le caractère d'échappement, on peut alors placer une commande de référencement `\label{}` qui permet d'avoir accès au numéro de la ligne dans le texte via `\ref{}`.

Le texte Se règle ici l'indentation de la première ligne de chaque paragraphe. Différentes possibilités sont présentes et il suffit d'en choisir une en la décommentant.

Un index Il n'est pas nécessaire de réaliser un index. Par défaut, il y en a cependant un. Décommentez cette ligne si vous n'en voulez pas. Attention, pour construire le fichier d'index `idx`, il doit être compilé avec `makeindex` en ligne de commande ou dans les outils de Texmaker.

2.2 Version provisoire

Pendant la rédaction et par défaut le modèle est placé en mode « draft ». Ce mode offre différents outils pour faciliter la rédaction.

Notamment, il va mettre l'indication « Version provisoire » (ou son équivalent en anglais ou allemand) en filigrane en haut à gauche et changer la date sur la page de titre pour y mettre une indication portant le jour, alors que dans la version finale celle-ci n'apparaît pas.

Mais, il va aussi entre autres¹ ne pas charger les images et les codes sources pour accélérer la compilation tout en indiquant leur place.

Il va aussi permettre de repérer les lignes où la césure a été difficile par l'indication d'un carré noir en regard des lignes trop longues.

De plus, pour vous permettre, et éventuellement pour permettre à votre mentor, des remarques, l'évocation des pistes d'approfondissement ou de propositions de

```
\documentclass[12pt , a4paper , idxtotoc , bibtotoc , francais , titlepage ,  
  twoside , openright , draft ]{book}  
2 %\documentclass[12pt , a4paper , idxtotoc , bibtotoc , francais , titlepage ,  
  twoside , openright ]{book}
```

Listing 2.1 – L’option draft

modifications, le module `totonotes` est activé par l’option `draft`. Il donne la possibilité de mettre en marge de votre document des notes telles que celle-ci ^a. Pour cela, l’instruction toute simple `\todo[line]{À ne pas oublier}` est à placer là où on désire que la note soit placée. De multiples options de couleurs notamment ou autre sont disponibles. Voyez pour cela la documentation du module. Notez aussi que pour que la ligne pointant vers le texte soit correctement placée, il est nécessaire de compiler deux fois le modèle !

L’ensemble de ces comportements par défaut est évidemment incompatible avec la version finale du travail. Pour les désactiver, c’est-à-dire retirer le filigrane et les notes de marge notamment, il suffit de retirer l’option `draft` de la première ligne déclarant la classe de document dans le fichier `main.tex`. Pour cela, commentez et décommentez les lignes présentées dans le code 2.1 pour que suivant les cas seule la ligne comprenant l’option `draft` soit activée (décommentée), ou désactivée (commentée). Attention, seule une ligne peut être décommentée.

a. La présente documentation ne permet pas de voir cette note puisque celle-ci a été réalisée en mode de document final, sans l’option `draft` (voir plus loin). Pour la voir, il faut simplement compiler le document en mode `draft`

Les outils spécifiques

3.1 Le texte

3.1.1 Généralités

Il n'est pas question de faire un cours sur \LaTeX . Vous pouvez trouver avec [4], [1] ou [5] des livres de référence de très bon niveau et avec [2], [7] ou [8] des sites fournissant des ouvrages en PDF qui vous permettront d'approfondir simplement le sujet. N'oubliez pas non plus l'aide que peuvent vous fournir vos professeurs.

On se contentera donc de rappeler ici quelques règles de base qui permettront à chacun de s'en sortir sans trop de difficultés.

L'utilisation de \LaTeX passe par celle d'un éditeur dédié comme *Texmaker*. On recommande celui-ci car il est libre, gratuit et multiplateforme. Nous ne détaillerons pas son installation. En cas de problèmes, contactez vos professeurs ou une aide en ligne.

Pratiquement, dans *Texmaker*, l'édition se fait sans formatage particulier. Notamment, les retours à la ligne sont gérés automatiquement par l'éditeur. Par contre, les sauts de paragraphes ne correspondent pas dans l'éditeur à de simples retours à la ligne. L'usage courant est de les indiquer par une simple ligne vide. Cependant, dans certains cas très particuliers, il est nécessaire d'avoir recours à une double contre-oblique \backslash . Mais généralement, il ne faut pas l'utiliser.

Pour obtenir des espaces particulier entre certains paragraphes, trois commandes sont à disposition :

Petit espace $\backslash\text{smallskip}$ qui permet un espace entre les paragraphes concernés légèrement plus grand que celui par défaut.

Moyen espace `\medskip` qui donne un espace légèrement plus grand que le précédent et

Grand espace `\bigskip` qui donne un espace encore plus grand, mais qui reste raisonnable.

Pour des espacements encore plus grand voyez la littérature.

Rappelons que le réglage de l’indentation de première ligne se fait dans le fichier de configuration du travail de maturité (voir chapitre 2).

La mise en évidence de certains mots dans le texte ne doit surtout pas se faire par une augmentation de la graisse (mise en gras). Une telle technique est réservée aux cas particuliers où il est nécessaire de faire apparaître très fortement certains termes. Elle ne doit être utilisée qu’exceptionnellement.

Deux commandes servent généralement à la mise en évidence.

L’italique obtenu par la commande `\emph{mot}` et cela produit ceci : *mot*.

Les guillemets obtenus suivant les cas de deux manières différentes. Pour les guillemets anglais la commande est `\squote{mot}` et cela produit ceci : “mot”.

Pour les guillemets français, en raison de leur dissymétrie, il faut utiliser les commandes `\og` et `\fg` en encadrant le mot `\og mot\fg` et cela donne : « mot ».

3.1.2 Légendes

Une précision importante pour la suite : le référencement des légendes dans les pages spéciales contenant la liste des éléments référencés n’est mis-à-jour qu’après deux compilations. Souvenez-vous en bien !

3.1.3 Environnements

L’environnement principal nécessaire dans pratiquement tout travail de maturité est celui correspondant aux citations. Dans ce modèle, une fois pour toute, un environnement de citation a été défini très clairement. Chaque citation est référencée à l’aide d’un compteur, elle est mise en évidence et son auteur est mentionné en fin de citation.

L’environnement permettant cela est donné par le code 3.1 qui donne le résultat constituant la citation 1, page 10.

Citation 1 Imaginez un monde dans lequel chaque personne pourrait partager librement l’ensemble des connaissances humaines.

Jimmy Wales. Fondateur de Wikipedia.¹


```

\begin{Citation}{Jimmy Wales. Fondateur de Wikipedia.}\label{wales}
2 Imaginez un monde dans lequel chaque personne pourrait partager
librement l'ensemble des connaissances humaines.
\end{Citation}

```

Listing 3.1 – L’environnement de citation

Relevez que cet environnement dispose d’un argument « obligatoire » constituant sa référence et d’une commande `\label{}` permettant de s’y référer dans le texte à l’aide de `\ref{}`. Pour préciser la référence, on peut utiliser une note de fin de document `\endnote{}`^a comme cela est fait dans la citation 1. Mais, attention, il n’est pas possible d’utiliser une note de pied de page telle que celle-ci^b pour préciser la référence dans l’argument de la commande de citation.

3.2 Figures

Quatre commandes pour placer des figures sont prévues. Elles permettent de mettre simplement des figures de taille très petite (`\tmfigureT`), de taille petite (`\tmfigureS`), de taille normale (`\tmfigureN`) et de grande taille (`\tmfigureB`). Chaque commande prend quatre arguments :

1. le nom de la figure sans extension,
2. sa légende,
3. une étiquette qui permet d’en faire la référence dans le texte et
4. un crédit photographique « obligatoire » qui va apparaître en fin de document. Pour mettre une url, il faut utiliser la commande protégée : `\protect\url {...}` .

Ainsi, la commande de placement de chaque figure est donné par le code 3.2.

Pour placer une référence dans le texte, il suffit ensuite de mettre la commande donnée par le code 3.3 là où on souhaite son numéro.

Le résultat obtenu est présenté aux figures 3.2, page 25, 3.3, page 26, 3.4 et 3.5, page 27.

Il reste bien entendu possible de déclarer des figures flottantes de manière classique grâce au code du listing 3.4.

a. Pour l’instant les références de citations ne sont pas placées sur une page qui leur serait proprement consacrées, car elle sont souvent peu nombreuses. Mais si cela s’avérait nécessaire pour vous, n’hésitez pas à me contacter pour que je modifie le modèle dans ce sens.

b. Ces notes sont réservées à des éléments de précisions autres que des références.

```

\tmfigureB{NomFigureSansExtension}{Legende}{fig:votreLabel1}{credit}
  % Taille grande
2 \tmfigureN{NomFigureSansExtension}{Legende}{fig:votreLabel2}{credit}
  % Taille normale
\tmfigureS{NomFigureSansExtension}{Legende}{fig:votreLabel3}{credit}
  % Taille petite
4 \tmfigureT{NomFigureSansExtension}{Legende}{fig:votreLabel4}{credit}
  % Taille tres petite

```

Listing 3.2 – Les commandes de placement des figures

```
\figref{fig:votreLabelno}
```

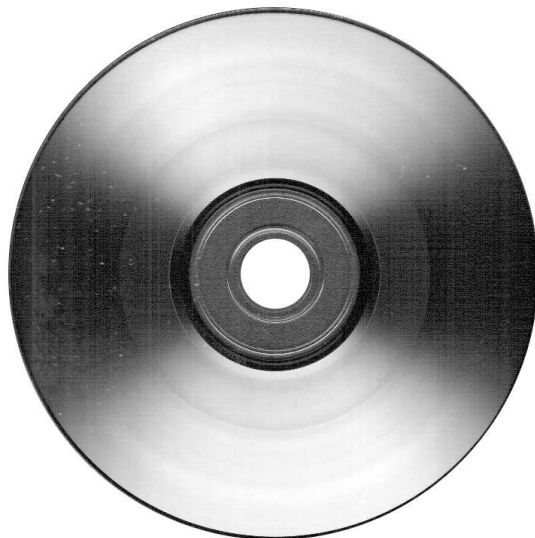
Listing 3.3 – La commande de référence à une figure

```

1 \begin{figure}
  \centering
3 \includegraphics[scale=1]{...}
  \caption{\label{...}...}
5 \credit{... \protect\url{...}}
\end{figure}

```

Listing 3.4 – Commande classique de placement d'une figure

FIGURE 3.1 – Une figure de grande taille ²

Cela permet un réglage plus fin de la taille de la figure.

Un autre environnement de placement des figures est permis par le module `subcaption`. Il permet de placer plusieurs figures l'une à côté de l'autre avec pour chacune une sous-légende et pour les deux une légende. Le résultat est donné à la figure 3.6, page 27, avec deux sous-figures 3.6a et 3.6b, sous-légendées.

Le code nécessaire pour placer ces figures est celui du listing 3.5. Mais la documentation du module `subcaption` vous en dira plus sur le placement d'un plus grand nombre de sous-figures.

Remarquez la commande `\credit {...}` permettant de référencer la figure multiple dans la liste des figures.

Par ailleurs, si vous désirez changer l'intitulé de la référence, en l'occurrence « Figure », par « Graphique » par exemple, décommentez la deuxième ligne du listing 3.7 se trouvant dans le fichier `config.tex`.

Remarquez enfin, qu'il est possible d'activer ou de désactiver l'affichage d'une page présentant une liste des figures avec une référence aux pages où elles se trouvent. Pour cela, il suffit de décommenter la commande `\unelistefig` du fichier de configuration `config.tex`.

Qu'il est possible d'activer ou de désactiver l'affichage de la page présentant la liste des crédits photographiques avec une référence aux pages où ils se trouvent.

```

\begin{figure}[t]
2 \centering
\begin{subfigure}[b]{0.5\textwidth}
4 \centering
\includegraphics[width=3cm]{cdrom}
6 \caption{Première sous-légende\label{fig:s1}}
\end{subfigure}\quad
8 \begin{subfigure}[b]{0.5\textwidth}
\centering
10 \includegraphics[width=3cm]{cdrom}
\caption{Seconde sous-légende\label{fig:s2}}
12 \end{subfigure}
\caption{Légende principale d'une multi-figure}\label{fig:lp}\credit{
Crédit figure multiple}
14 \end{figure}

```

Listing 3.5 – Commande de placement de multiples figures

Pour cela, il suffit de décommenter la commande `\unelistcredits` du fichier de configuration `config.tex`.

3.3 Tableaux

Les environnements permettant de réaliser des tableaux sont nombreux. Il n'est pas envisageable ici de les présenter tous. On se contentera donc de quelques exemples d'une complexité modeste. À vous de parcourir la littérature pour apprendre à composer en \LaTeX des tableaux à votre goût. La structure générale est celle du tableau ci-dessous, composé par la partie du code 3.6 à l'intérieur de l'environnement `tabular`. L'absence de `centering` se traduit par un tableau au fer à gauche.

| | |
|-----------|-----------|
| élément 1 | élément 2 |
| élément 3 | élément 4 |

Évidemment, un tel tableau est très incomplet. Il y manque une structure de flottant permettant de laisser \LaTeX réaliser son placement avec un titre et une référence. De plus sans cette structure, il ne sera pas référencé dans la table des tableaux.

Pour ce faire, il faut donc y ajouter l'environnement de *table* encadrant celui de *tabular*, comme présenté dans le code 3.6.

```

\begin{table}
2 \centering
  \begin{tabular}{|c|c|}
4   \hline
    élément 1 & élément 2 \\
6   \hline
    élément 3 & élément 4 \\
8   \hline
  \end{tabular}
10 \caption{Un tableau d'éléments}
\end{table}

```

Listing 3.6 – L’environnement pour placer un tableau

| | |
|-----------|-----------|
| élément 1 | élément 2 |
| élément 3 | élément 4 |

TABLE 3.1 – Un tableau d’éléments

Cela rend le tableau flottant 3.1, permet son placement de manière adéquate par \LaTeX et l’inscrit (éventuellement après deux compilations successives) dans la liste des tableaux.

Si vous désirez changer l’intitulé de la référence, en l’occurrence « Table », par « Tableau » par exemple, décommentez la dernière ligne du listing 3.7 se trouvant dans le fichier `config.tex`.

Évidemment des tableaux bien plus complexes peuvent être produits pas \LaTeX .

On pense généralement qu’il est bien plus facile de produire des tableaux avec un tableur tel LibreOffice calc ou autre équivalent propriétaire. Pourtant, si on comprend que les ordinateurs peuvent aujourd’hui fournir rapidement des mesures par millier ou centaines de millier, on peut imaginer la difficulté à les introduire dans un tableur. Cela ne se fait évidemment pas. L’acquisition de ces mesures se fait dans des fichiers textes, analysés par des logiciels travaillant à partir de ceux-ci pour fournir de petits tableaux les résumant. Leur représentation par \LaTeX

```

1 % Pour changer le nom des titre des références des légendes dé
  commentez à souhait
  %\addto\captionsfrench{\def\figurename{Graphique}}
3 %\addto\captionsfrench{\def\tablename{Tableau}}

```

Listing 3.7 – Changer l’intitulé de la référence

```

1 \begin{table}
  \centering
3  \begin{tabular}{|c|c|c|c|c|}
    \input{images/tableauUTF8.tex}
5  \end{tabular}
  \caption{Un tablau plus complexe}\label{tab:tableauGnumeric}
7 \end{table}

```

Listing 3.8 – L’environnement pour importer un tableau Gnumeric

est alors parfaitement réalisable et peut même se faire automatiquement. Sans les utiliser ici, il faut souligner la pertinence des outils \LaTeX dans ce cadre.

Une autre manière de gérer les tableaux, moins efficace, mais plus simple, consiste à les importer depuis un tableur. Pour cela, il est nécessaire d’utiliser depuis ce dernier un filtre d’exportation pour \LaTeX . L’un des tableur libre et gratuit beaucoup utilisé au lycée dans les branches scientifiques est *Gnumeric*. Nous allons le prendre en exemple pour réaliser une exportation d’un tableau un peu plus complexe que celui ci-dessus.

La figure 3.7, page 28, montre le tableau dans *Gnumeric* et le développement du menu permettant l’export de celui-ci sous forme de *Fragment de table LaTeX 2e (*.tex)* à sélectionner dans la fenêtre qui s’ouvre sous *Type de fichier* en bas de celle-ci. Puis, il faut l’enregistrer dans le répertoire images du modèle de TM. Ouvrez-le dans *Texmaker*. Suivant les versions du filtre d’exportation, il se peut que \LaTeX vous dise ne pouvoir l’ouvrir avec l’encodage UTF8. Choisissez néanmoins cet encodage, corrigez tous les caractères mal encodés et réenregistrez-le.

Pour l’importer dans \LaTeX , on peut alors utiliser la commande `\input{}` dans un environnement de tableau, comme présenté dans le code 3.8

Comme on le voit dans la table 3.2, il manque plusieurs bordures, car l’export du tableau Gnumeric en \LaTeX se limite aux données. C’est à vous de réaliser la mise en forme. Cela est déjà partiellement réalisé dans le code 3.8 par l’adoption de cinq colonnes centrées avec des bordures verticales (`|c|c|c|c|c|`). Pour les bordures horizontales, il faut les ajouter dans le code exporté par *Gnumeric* avec des `\hline`, utiliser la commande `\multicolumn` comme décrite dans le listing 3.9 et ne pas utiliser `\input` qui n’importe pas correctement `\hline` et `\multicolumn`. Il faut donc simplement copier le code fourni par *Gnumeric* dans l’environnement `tabular`. Le résultat est donné dans la table 3.3.

| Grandeurs brutes / | I(x) | t | I(t) | dérivées |
|--------------------|------|-------|-------|-------------------|
| x | cm | s | s | a |
| | | | | cm/s ² |
| 10 | 0.5 | 0.143 | 0.002 | 9.81 |
| 20 | 1.0 | 0.202 | 0.002 | 9.81 |
| 30 | 1.5 | 0.247 | 0.002 | 9.81 |
| 40 | 2.0 | 0.286 | 0.002 | 9.81 |
| 50 | 2.5 | 0.319 | 0.002 | 9.81 |
| 60 | 3.0 | 0.350 | 0.002 | 9.81 |
| 70 | 3.5 | 0.378 | 0.002 | 9.81 |
| 80 | 4.0 | 0.404 | 0.002 | 9.81 |
| 90 | 4.5 | 0.428 | 0.002 | 9.81 |

TABLE 3.2 – Un tableau plus complexe

```

1 \begin{table}
  \centering
3 \begin{tabular}{|c|c|c|c|c|}
  \hline
5 \multicolumn{5}{|c|}{Grandeurs} \\ \hline
  \multicolumn{4}{|c|}{brutes} & dérivées \\ \hline
7 x & I(x) & t & I(t) & a \\ \hline
  cm & cm & s & s & cm/s^2 \\ \hline \hline
9 10 & 0.5 & 0.143 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
  20 & 1.0 & 0.202 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
11 30 & 1.5 & 0.247 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
  40 & 2.0 & 0.286 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
13 50 & 2.5 & 0.319 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
  60 & 3.0 & 0.350 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
15 70 & 3.5 & 0.378 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
  80 & 4.0 & 0.404 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
17 90 & 4.5 & 0.428 & 0.002 & 9.81 \\ \hline
  \hline
19 \end{tabular}
  \caption{Un tableau plus complexe} \label{tab:tableauGnumericFinal}
21 \end{table}

```

Listing 3.9 – Un tableau plus complexe

| Grandeurs | | | | |
|-----------|------|-------|-------|-------------------|
| brutes | | | | dérivées |
| x | I(x) | t | I(t) | a |
| cm | cm | s | s | cm/s ² |
| 10 | 0.5 | 0.143 | 0.002 | 9.81 |
| 20 | 1.0 | 0.202 | 0.002 | 9.81 |
| 30 | 1.5 | 0.247 | 0.002 | 9.81 |
| 40 | 2.0 | 0.286 | 0.002 | 9.81 |
| 50 | 2.5 | 0.319 | 0.002 | 9.81 |
| 60 | 3.0 | 0.350 | 0.002 | 9.81 |
| 70 | 3.5 | 0.378 | 0.002 | 9.81 |
| 80 | 4.0 | 0.404 | 0.002 | 9.81 |
| 90 | 4.5 | 0.428 | 0.002 | 9.81 |

TABLE 3.3 – Un tableau plus complexe

3.4 Graphiques

Les graphiques peuvent être traités de deux manières différentes dans L^AT_EX.

1. Soit on les réalise préalablement avec un tableur comme *Gnumeric* et on les importe comme une figure après les avoir convertis en eps et/ou jpg. Il faut alors ne pas leur mettre de titre, car c'est l'environnement de figure qui va s'en charger via la commande `\label`.
2. Soit on utilise un grapheur spécifique comme *Gnuplot* qui s'intègre complètement à L^AT_EX et fournit des graphiques de très haute qualité.

On laissera au lecteur intéressé le soin de découvrir *Gnuplot*, que nous recommandons, mais dont l'utilisation dépasse le cadre d'un travail de maturité.

Cependant, pour référence, nous présentons ci-dessous un exemple de graphe réalisé avec Gnuplot et le code du listing 3.10, correspondant à la figure 3.8, page 28.

Relevez que le fichier des données, nommé *test.txt*, est ici situé au même niveau que le fichier *main.tex*. Nous ne commenterons pas ici les commandes permettant d'obtenir le graphe de la figure 3.8.

Pour permettre à L^AT_EX d'utiliser Gnuplot, il est nécessaire d'ajouter les options : `-enable-write18 -shell-escape` à la commande de compilation `latex`. Ainsi, pour Texmaker, sous « Configurer Texmaker » du menu *Options*, la ligne **LaTeX** de l'onglet *Commandes* doit être la suivante : `latex -enable-write18 -shell-escape -interaction=nonstopmode %.tex`.


```

1 \begin{figure}%
  \centering%
3 \begin{gnuplot}[terminal=epslatex, terminaloptions=color dashed]
  set key bottom left Left
5 set key width 1.5
  set sample 1000
7 set xr [0:110]
  set yr [0:20]
9 set xlabel 'Masse (\si{\gram})' # attention il faut parfois utiliser
  certains guillemets
  # notamment quand on utilise la commande \si, il faut impérativement
  des primes '...'
11 set ylabel "Période (puls)"
  #plot test.txt w l lc 1 t "$\sin(x)$",cos(x) w l lc 2 t "$\cos(x)$",
  tan(x) w l lc 3 t "$\tan(x)$",tanh(x) w l lc 4 t "$\tanh(x)$"
13 plot 'test.txt'\
  index 2 u 1:2:3 title 'Petites masses' w yerrorbars pt 4
15 \end{gnuplot}
  \caption[Période vs masse]{Le pendule simple\par \small Période vs
  masse ( $L \sim \SI{1}{\metre}$  ;  $\alpha = \SI{30}{\deg}$ )}%
17 \label{pic:gnuplotlatex}%
  \end{figure}%

```

Listing 3.10 – Exemple de code Gnuplot dans L^AT_EX

```

\begin{lstlisting}[float,caption={Legende du code},label={listing :
votreLabel}]
2 Placez le code ici.
\end{lstlisting } <- sans l'espace !

```

Listing 3.11 – L’environnement pour placer du code

3.5 Code source

Pour les travaux de maturité en informatique, il est nécessaire de pouvoir présenter du code. Pour cela on utilise l’environnement `lstlisting` (du package `listings`) que le code 3.11 présente et qui constitue en lui-même le résultat qu’on obtient.

3.6 Bibliographie

Une bibliographie est absolument nécessaire pour un travail de maturité. La bibliographie peut être une chose complexe. Pour la simplifier au mieux, il faut dire que sa mise en place se fait en plusieurs temps : la construction de la base de donnée des références, puis la mise en place des citations dans le texte et enfin le placement de la bibliographie à la fin du travail.

Ensuite, pour le présent modèle de travail de maturité, le choix de séparer les ouvrages papier, tels que les livres ou articles de périodiques, des références en ligne, tels les liens vers les sites internet, a été clairement fait en raison de la difficulté de lecture des url. Cependant, cette séparation se fait automatiquement grâce à un module de gestion de la bibliographie et un moteur de construction de celle-ci qui n’est pas celui utilisé de manière standard. Celui utilisé est par contre bien plus performant et simplifie considérablement la construction de la bibliographie. Le module s’appelle `biblatex` et le moteur est `biber` et non `bibtex`, qui est utilisé en standard. Ainsi, pour pouvoir créer la bibliographie de votre travail de maturité, plusieurs opérations vont devoir être réalisées.

3.6.1 Base bibliographique

Commençons par les références. Le fichier dans lesquelles doivent se trouver les différents éléments de la bibliographie se nomme `main.bib`. Le code 3.12 présente les éléments nécessaires à la bibliographie du présent document.

Essentiellement, on trouve deux types d’entrées :

- des ouvrages papier et son url et

— des sites internet.

Dans le code 3.12, ne figurent que quelques entrées caractéristiques. On y voit deux types d'entrées, un livre (@Book) et deux sites (@Online).

Chaque élément est identifié par une clé bibliographique, Mittelbach, wBiblatex et wEdTM, dans le cas présent. Il s'agit d'un mot librement choisi, mais unique, sans espace, sans accents et sans caractères particuliers. Remarquez ici la présence d'un « w » dans la clé de la citation des références en lignes. Il est purement conventionnel, car la séparation des bibliographies en « Ouvrages papier » et « Références en ligne » est produite par le type de citations. En effet, seules les citations @Online seront placées dans les références en ligne.

Puis, se trouvent des éléments particuliers à chaque référence, qui peuvent être très variés et qui sont décrits dans le manuel de biblatex [6, § 2.1, p. 8]. En fonction des types d'ouvrages, certains peuvent être obligatoires ou facultatifs.

Par exemple, pour les références web, l'url et la date de la consultation (urldate) sont *obligatoires*.

Si vous ne désirez pas travailler directement dans le fichier `main.bib` pour y reporter vos références, il existe des interfaces graphiques permettant de le remplir automatiquement. Citons ici *JabRef* dont vous pouvez voir l'interface sur la figures 3.9.

Celle-ci est pratique pour trouver les champs obligatoires et facultatifs des types de références et peut même être utilisée pour des recherches sur internet. D'autres outils sont évidemment disponibles comme *Zotero*, par exemple.

3.6.2 Références bibliographiques

Pour placer une référence bibliographique dans le texte, il faut utiliser la commande `\cite{mreference}`. Elle se met directement dans le texte et sera traduite à la compilation en un numéro permettant de la retrouver le site dans la liste des références en fin de document.

Par exemple, en plaçant la commande `\cite{wGNUDoc}` dans ce texte, on obtient la référence [3] dont le numéro, qui figure dans la liste des sites web à la fin de ce document, réfère au site contenant le texte de la licence libre GFDL.

Les commandes de citation dans le texte de biblatex sont très nombreuses. Par exemple, il est possible de spécifier des éléments comme le numéro de page ou le paragraphe à l'intérieur de la citation. Ainsi, la liste des nombreuses commandes disponibles est donnée dans l'ouvrage [6, § 3.9.1, p. 108] et la référence à cet ouvrage s'écrit ainsi : `\cite [[\ S{} 3.9.1, p. 108]{wBiblatex}` où les premiers crochets permettent de mettre du texte avant la citation et les seconds du texte après.

```
1 % Encoding: UTF-8
3 @Book{Mittelbach,
4   author = {Frank Mittelbach and Michel Goossens},
5   title  = {\LaTeX Companion},
6   year   = {2005},
7   editor = {Pearson Education},
8   note   = {Ouvrage exhaustif. La référence en la matière.},
9   owner  = {pi},
10  timestamp = {2021-02-18},
11 }
13 @Online{wBiblatex,
14   title = {The biblatex Package},
15   url   = {http://mirrors.ibiblio.org/CTAN/macros/latex/contrib/
16           biblatex/doc/biblatex.pdf},
17   urldate = {2021-02-20},
18 }
19 @Online{wEdTM,
20   title = {Édition d'un travail de maturité avec \LaTeX},
21   url   = {http://www.rpn.ch/lbc/Nouveau/spip/spip.php?article79},
22   urldate = {2012-08-12},
23 }
25 @Comment{jabref-meta: databaseType:biblatex ;}
```

Listing 3.12 – La référence à un site web

Remarquez enfin, que si aucune référence `\cite{unereference}` ne se trouve dans le texte, la page de référence des sites n'apparaîtra pas, même si des entrées figurent dans le fichier `main.bib`. Si vous désirez néanmoins faire apparaître toute les références de votre bibliographie, c'est-à-dire celle citées dans votre texte et celles qui ne le sont pas, décommentez, à la fin du fichier `main.tex` ou à la fin du fichier `config.tex`, la ligne `%\nocite{*}`. L'étoile signifie tout les éléments non cités. Faites quelques recherches sur cette commande si vous désirez ne faire apparaître que quelques références non citées.

3.6.3 Bibliographie

La bibliographie est obligatoirement présente. Elle se compose de deux parties distinctes^c : les livres et les ressources en ligne. Il n'y a rien à faire pour que celles-ci soient présentées.

De manière standard, les références qui se trouvent dans le texte consistent en une numérotation entre crochets par ordre d'apparition dans le texte. Il s'agit du style standard. Cependant, d'autres styles sont disponibles. Le [§ 3.3.1, p. 74 6] présente toute une série de styles différents, comme le très connu auteur-année (authoryear) qui remplace les numéros par [Guyot 1956], par exemple.

Pour spécifier le style désiré, il faut passer par le fichier `config.tex` dans lequel se trouvent trois styles possibles. On peut en ajouter d'autres compatibles avec biblatex. Mais, il faut faire très attention. Si biblatex permet un split très efficace des éléments de la base de donnée bibliographique pour en faire de multiples bibliographies, il n'est pas encore possible de spécifier des styles différents pour chacune d'entre elles. Ainsi, si on spécifie le style `authoryear` et que les champs des références online n'en contiennent pas, les clés ne pourront être créées et les références ne pourront apparaître. C'est logique, mais il faut bien le savoir.

3.6.4 Compilation

L'utilisation du module biblatex nécessite une structure de compilation particulière. Pour bibtex la séquence était : LaTeX-bibtex-LaTeX-LaTeX. La première compilation permettait de relever les références dans le code source \LaTeX . Bibtex créait alors la bibliographie et les deux dernières compilation en \LaTeX permettaient de mettre en place les références et la bibliographie dans le texte. Avec le module multibib, il était nécessaire d'utiliser deux fois bibtex, une fois pour chaque bibliographie.

c. Mais vous pouvez en ajouter d'autres. Pour cela voyez la documentation [6] du module biblatex.

Avec le module `biblatex`, tout se fait en une seule fois : `LaTeX-biber-LaTeX-LaTeX`, même si deux bibliographies sont présentes. Cela est dû au fait que toutes les références bibliographiques se trouvent dans le même fichier et que `biblatex` est capable d'en trier certaines pour les mettre dans deux bibliographies différentes.

MAIS, il faut configurer correctement la compilation avec le logiciel que vous utilisez.

Par exemple, pour `Texmaker`, tout se passe dans l'option « Configurer `Texmaker` » du menu « Options ». Tout d'abord, comme on le voit dans la figure 3.10, page 29, il faut changer la ligne `biblatex` en y reportant le texte `biber %` et rien d'autre.

Puis, il faut lancer une ou deux fois l'une des compilation complètes présentées dans la figure 3.11, page 30, c'est-à-dire soit `LaTeX + Bib(la)tex + LaTeX (2x) + dvips + ps2pdf + voir PDF`, soit `PdfLaTeX + Bib(la)tex + PdfLaTeX (2x) + voir PDF`.

3.7 Index

Il n'est absolument pas nécessaire de réaliser un index pour un travail de maturité. La possibilité de le faire a néanmoins été maintenue au cas où cela s'avèrerait nécessaire pour une raison ou une autre.

La procédure est simple.

1. Il faut ajouter après chaque terme devant figurer dans l'index (il faut les choisir manuellement, car une procédure automatique indexe beaucoup de termes dans des paragraphes où ils sont en réalité inutiles pour décrire leur fonction) la commande `\index{lemotaindexter}`. On peut aussi mettre plusieurs mots. Pour réaliser un regroupement hiérarchique, on peut utiliser le point d'exclamation ainsi : `\index{référence!bibliographique}` et `\index{référence!webographique}`. Ainsi, dans l'index, deux sous-entrées pour `bibliographique` et `webographique` seront créées.
2. Il faut compiler une première fois le fichier `main.tex`, puis lancer en ligne de commande ou dans le menu outil de `Texmaker` la commande `makeindex` et enfin recompiler une seconde fois.



FIGURE 3.2 – Une figure de grande taille ³



FIGURE 3.3 – Une figure de taille normale ⁴

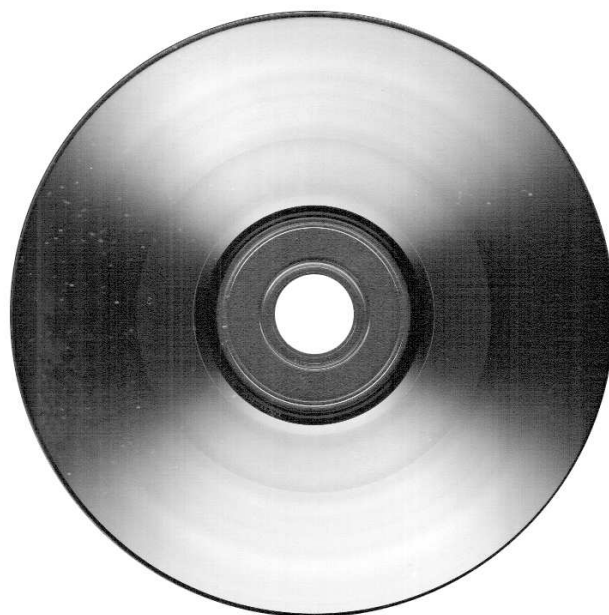


FIGURE 3.4 – Une figure de petite taille ⁵

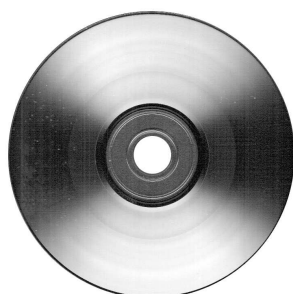
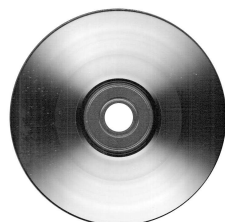
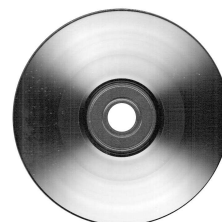


FIGURE 3.5 – Une figure de très petite taille ⁶

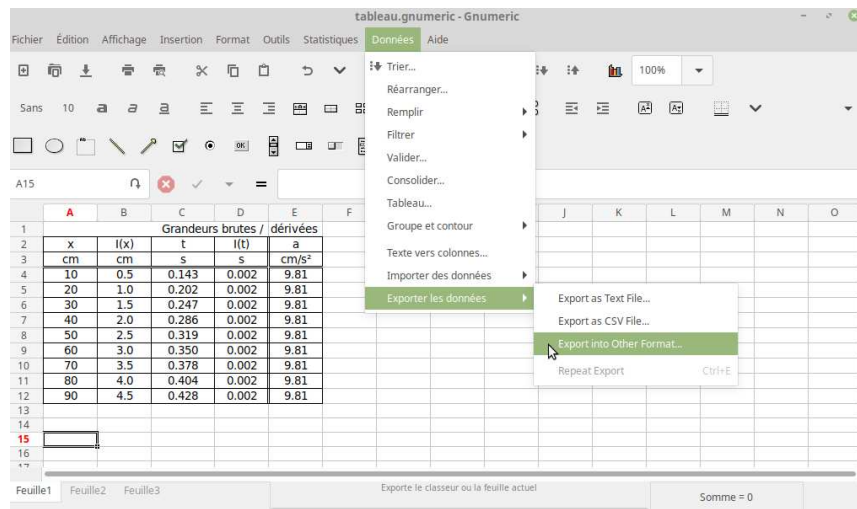
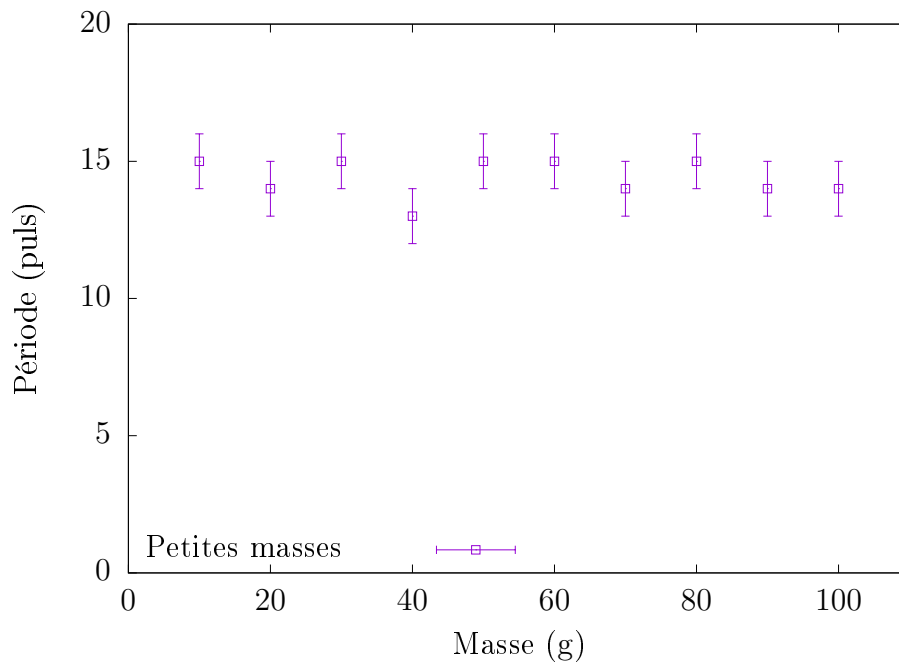


(a) Première sous-légende



(b) Seconde sous-légende

FIGURE 3.6 – Légende principale d'une multi-figure

FIGURE 3.7 – Tableau dans Gnumeric ⁷FIGURE 3.8 – Le pendule simple
Période vs masse ($L = 1 \text{ m}$; $\alpha = 30^\circ$)

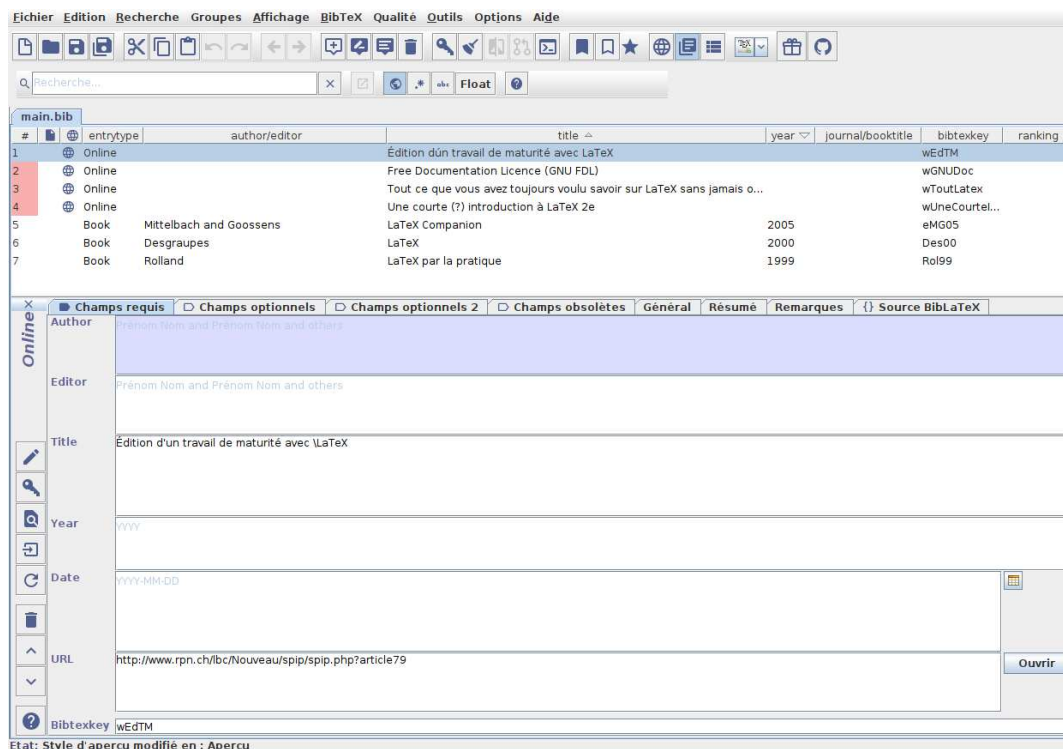


FIGURE 3.9 – Une interface graphique pour les références : JabRef ⁸

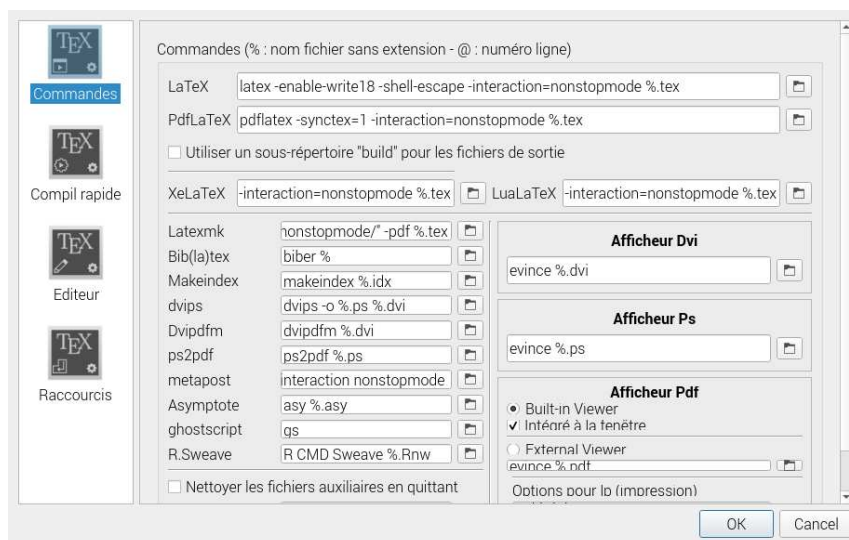


FIGURE 3.10 – Choix du moteur biber ⁹

FIGURE 3.11 – Compilations complètes ¹⁰

Structure et compilation

Sans revenir sur le fonctionnement de L^AT_EX, rappelons qu'il est nécessaire de passer par une étape de compilation pour obtenir le document final. Cette compilation nécessite l'utilisation d'un grand nombre de fichiers qui sont organisés selon une structure bien précise.

4.1 Structure de fichiers

4.1.1 Description

Pour s'y retrouver dans la multitude des fichiers qui peuplent le répertoire dans lequel se trouve le modèle de travail de maturité, il faut partir de la racine du projet, c'est à dire le répertoire dans lequel se trouve le fichier principal nommé : `main.tex`. À l'intérieur de celui-ci se trouvent quatre répertoires particuliers : `pagesspeciales`, `chapitres`, `images` et `code_source` et plusieurs fichiers : toute une série de ceux-ci portent le nom `main.xxx`, une autre le nom `config.xxx`, une autre encore `web.xxx`, certains portent le nom `TM.sty` et `fancyheadings.sty`, `multibib.sty` et `licence.txt`.

Les `main.xxx` sont issus de la compilation. À part `main.tex`, il ne faut pas les toucher. Même `main.tex` ne devrait pas être modifié, sauf rare exception comme celle permettant d'imposer des citations de références qui ne sont pas dans le texte (voir les paragraphes 3.6.2 et ??, respectivement pages 23 et ??). On ne doit que le compiler.

Parmi les fichiers `config.xxx`, seul le fichier `config.tex` doit impérativement être lu et correctement remplis pour définir les réglages à faire pour son propre travail de maturité. Les réglages par défaut ne sont pas suffisant. Les principaux

éléments de la page de titre, par exemple, doivent être spécifiés. Comme par défaut, l'ensemble des pages particulières est activé, il est probable qu'il faille en désactiver certaines. Ce fichier est donc particulièrement expliqué dans cette documentation elle-même, mais aussi à travers les commentaires présents dans le fichier.

Parmi les fichiers qui servent à la bibliographie, le fichier permettant de répertorier vos différentes est le fichier `main.bib`. Il faut le remplir des références papier ou internet de votre travail pour la bibliographie (voir la section 3.6, page 20).

L'élément central du modèle de travail de maturité est `TM.sty`. C'est le fichier de macros qui permet son bon fonctionnement. *Il ne faut donc surtout pas y toucher.*

Finalement, les fichiers `fancyheadings.sty` et `multibib.sty` sont nécessaires pour les entêtes et les deux bibliographies. Ce sont des modules chargés par L^AT_EX et il ne faut pas les toucher.

Le fichier `licence.tex` spécifie quant à lui le texte de la licence du modèle et/ou du travail de maturité.

Dans le répertoire `pagesspeciales`, se trouvent les fichiers nécessaires à la définition des pages spéciales comme la page de titre (`pagetitre.tex`) dont le fichier ne devrait pas être modifié autrement qu'à partir du fichier de configuration ou remplacé par `page_titre.pdf` (voir l'item page de titre du paragraphe 2.1, 5), la page de citation et dédicaces (`citations.tex`), la page de remerciements (`remerciements.tex`), la page du résumé (`resume.tex`), la page des acronymes (`acronymes.tex`) et la page décrivant le site web éventuellement associé au travail de maturité (`website.tex`).

Dans le répertoire `chapitres` se trouvent les différents chapitres du travail de maturité, ainsi que sa conclusion. C'est principalement dans ceux-ci qu'il faut travailler.

Dans le répertoire `images` se trouvent les images du travail de maturité. Elles doivent figurer chacune sous deux types : `.eps` et `.jpg` ou `.png`. Généralement, on y met une version de type `.eps` et une autre de type `.jpg` de chaque image.

Finalement, dans le répertoire `code_source` se trouvent éventuellement des codes sources informatiques qui vont figurer dans le travail de maturité sous la forme de fichiers à inclure.

4.1.2 Pratiquement

Le modèle de travail de maturité se présente sous la forme d'un répertoire zippé. Il faut donc tout d'abord le décompresser et lire le fichier `Lisez-moi.txt` ou `readme.md` qui va vous diriger vers le présent texte qu'il faut lire.

```
sudo apt install texlive-lang-french texlive-lang-german texlive-  
science biber
```

Listing 4.1 – Installation des modules

Puis, il faut tenter une première compilation du fichier `main.tex` pour détecter des erreurs dues à l'éventuelle absence de certains modules (packages) nécessaires et le cas échéant, il faut les installer et refaire la compilation jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'erreurs.

En particulier, les modules suivants sont indispensables :

texlive-lang-french qui permet l'utilisation de la langue française de manière adéquate,

texlive-lang-german qui permet l'utilisation de la langue allemande de manière adéquate,

texlive-science qui permet l'utilisation du module `siunitx` pour la gestion des unités et

biber pour la gestion de la bibliographie.

Sous linux, l'installation de ces modules se fait simplement par l'intermédiaire de la commande du listing 4.1.

Alors seulement, le travail à proprement parlé peut commencer.

4.2 Compilation

Pour compiler le document, il n'est théoriquement pas nécessaire de faire appel à un éditeur latex dédié. On peut tout faire à l'aide d'une bonne vieille console ou d'un simple éditeur de texte. Mais, il est évidemment plus pratique d'avoir recours à un éditeur dédié à L^AT_EX comme Texmaker.

Comme déjà dit, le document à compiler est `main.tex`. Le modèle permet la compilation en postscript, via la chaîne de compilation : `latex + dvips + ps2pdf` et ses dérivées introduisant la bibliographie via `biber`, et la compilation `latex2pdf` et ses dérivées pour la bibliographie. Vous pouvez donc choisir simplement celle que vous voulez. Le modèle la détectera.

Sachez cependant que la chaîne de compilation postscript nécessite des images au format eps uniquement, alors que la chaîne directe `latex2pdf` permet l'utilisation de `jpg` et `png`, à l'exception des eps. Il faut donc choisir dès le départ l'une ou l'autre des possibilités ou mettre systématiquement les deux types de fichiers dans le répertoire des images.

Compiler en postscript permet l'utilisation du grapheur Gnuplot directement et l'ajout de texte superposé à celui de la page. Cela permet aussi l'utilisation de Tikz ou autres langages utilisant postscript pour des sorties vectorielles très haute qualité, ce que ne permet pas latex2pdf.

Notez enfin que si vous voulez remplacer la page de titre du modèle par une page faite par vous-même en pdf, il faudra choisir la chaîne latex2pdf.

Conclusion

5.1 Évolution

Le modèle de travail de maturité présenté ici est encore très perfectible. N'hésitez pas à faire part de vos remarques, désirs, corrections, ... à l'adresse :

vincent@cvgg.org

Dans la mesure du possible, il en sera tenu compte.

5.2 Conclusion

N'hésitez pas à vous lancer dans la rédaction de votre travail de maturité avec \LaTeX . Avec un brin de courage, vous verrez rapidement les immenses bénéfices de votre travail par la qualité du résultat. Ce modèle vous permettra de ne pas trop vous attarder sur les détails techniques qui font la composition correcte de votre document. Vous gagnerez ainsi beaucoup de temps.

Annexe **A**

Titre de la première annexe

A.1 Sous titre de la première annexe

Blabla

Annexe **B**

Titre de la deuxième annexe

B.1 Sous titre de la deuxième annexe

Blabla

Annexe **C**

Titre de la troisième annexe

C.1 Sous titre de la troisième annexe

Blabla

Remarques

Remarques au chapitre 2

1. Voir une liste plus complète à l'adresse <http://tex.stackexchange.com/questions/49277/what-does-the-draft-mode-change>

Remarques au chapitre 3

1. Exemple de référence référence précise dans une note de pied de page pour la citation de Jimmy Wales, page 10.
2. Crédit figure grande taille 2<http://www.debian.org>
3. Crédit figure grande taille <http://www.debian.org>
4. Crédit figure taille normale <http://www.debian.org>
5. Crédit figure petite taille <http://www.debian.org>
6. Crédit figure très petite taille <http://www.debian.org>
7. GFDL
8. Capture d'écran
9. Capture d'écran
10. Capture d'écran

Acronymes

DAS Diplom of Advanced Studies

SQL Structured Query Language

PHP Php Hypertext Preprocessor

HTML Hypertext Markup Language

CVS Concurrent Versions System

AJAX Asynchronous Javascript and XML

FTP File Transfer Protocol

IDE Integrated Development Environment

XML Extensible Markup Language

API Application Programming Interface

MIME Multipurpose Internet Mail Extensions

ACRONYMES

ACRONYMES

cvgg Céline et Vincent Guyot-Greim

CHUV Centre Hospitalier Universitaire Vaudois

PDO Php Data Object

ADODB database abstraction library for PHP

GPL Gnu Public Licence

GFDL Gnu Free Documentation Licence

GNU Gnu is Not Unix

UTF8 UCS Transformation Format 8-bit

NTE Nouvelles Technologies et Enseignement

CSS Cascading Style Sheet

MD5 Message Digest 5

Licence

Copyright (c) 20.. Vincent Guyot.

Permission est accordée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License), version 1.2 ou toute version ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; sans Sections Invariables ; sans Textes de Première de Couverture, et sans Textes de Quatrième de Couverture.

La Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License) est disponible sur [\[3\]](#).

Page web du projet

La page web officielle de ce projet est : <http://www.....>

CD-ROM

Sur le CD-ROM présenté à la figure ...

Bibliographie

Livres

- [1] Bernard DESGRAUPES. *L^AT_EX*. Sous la dir. de Vuibert INFORMATIQUE. Ouvrage ancien, mais très clair et bien construit. 2000 (cf. p. 9).
- [4] Frank MITTELBACH et Michel GOOSSENS. *L^AT_EX Companion*. Sous la dir. de Pearson EDUCATION. Ouvrage exhaustif. La référence en la matière. 2005 (cf. p. 9).
- [5] Christian ROLLAND. *L^AT_EX par la pratique*. Sous la dir. d'Édition O'Reilly FRANCE. Ouvrage ancien, mais intéressant. 1999 (cf. p. 9).

Ressources en ligne

- [2] *Édition d'un travail de maturité avec L^AT_EX*. URL : <http://www.rpn.ch/lbc/Nouveau/spip/spip.php?article79> (visité le 12/08/2012) (cf. p. 9).
- [3] *Free Documentation Licence (GNU FDL)*. URL : <http://www.idealx.org/dossier/oss/gfdl.fr.html> (visité le 12/01/2006) (cf. p. 21, 47).
- [6] *The bibl_{at}ex Package*. URL : <http://mirrors.ibiblio.org/CTAN/macros/latex/contrib/bibl_{at}ex/doc/bibl_{at}ex.pdf> (visité le 20/02/2021) (cf. p. 21, 23).
- [7] *Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur L^AT_EX sans jamais oser le demander*. URL : <http://www.framabook.org/latex.html> (visité le 12/08/2012) (cf. p. 9).
- [8] *Une courte (?) introduction à L^AT_EX 2e*. URL : <http://hivernal.org/static/computing/doc/lshort-fr.fr.html> (visité le 12/08/2012) (cf. p. 9).

Index

- éditeur dédié, 9
- acronymes, 6
- acronymes.tex, 32
- adresse de l'école, 6
- allemand, 5
- anglais, 5
- annexe, 2
- auteur, 6, 10
- base bibliographique, 20
- basebib.bib, 20
- bibliographie, 19, 22, 32
- césure, 7
- caractère d'échappement, 7
- cdrom associé, 6
- chapitre, 2, 5, 6
- chapterxx.tex, 6
- citation, 6, 10, 31
 - environnement, 10
- citations.tex, 32
- clé bibliographique, 20
- code, 6
- code source, 7, 19
- commande de référencement, 7
- commenter, 2, 5
- compilation, 22, 23, 31, 33
- compiler, 2, 7, 24, 31, 33
- conclusion, 6
- conclusion.tex, 6
- config.tex, 2, 5, 31
- crédit photographique, 11
- décommenter, 5
- dédicace, 6
- date, 6, 7
- date de consultation, 20
- documentation, 2
- domaine, 6
- double back-slash, 9
- double contre-oblique, 9
- draft, 7, 8
- dvips, 33
- environnement de commentaire, 2
- espace grand, 10
- espace moyen, 10
- espace petit, 9
- extension
 - eps, 32
 - png, 32
- extention
 - jpg, 32
- fichier
 - Lisez-moi.txt, 32
 - readme.md, 32
- fichiers
 - config, 31

INDEX

fancyheadings, 31, 32
 licence, 31, 32
 main, 31
 multibib, 31, 32
 TM, 31, 32
 web, 31
 figure, 11
 flottante, 12
 grande, 11
 normale, 11
 petite, 11
 plusieurs, 12
 sous-légende, 12
 très petite, 11
 filigrane, 7, 8
 français, 5

 Gnuplot, 33
 graphiques, 16
 gras, 10
 guillemets, 10
 anglais, 10
 français, 10

 image, 7
 image de titre, 6
 indentation de première ligne, 7, 10
 index, 2, 6, 23
 italique, 10

 légende, 10, 11
 langage de code, 6
 langue, 5
 latex2pdf, 33
 licence, 6
 licence.tex, 32
 ligne longue, 7
 ligne vide, 9
 liste des codes sources, 6
 liste des crédits photographiques, 13
 liste des figures, 6, 13
 liste des listings, 6

INDEX

liste des tables, 6
 listings, 6

 main.bib, 22, 32
 main.tex, 2, 6, 8, 31, 33
 mentor, 6
 mise en évidence, 10
 module, 33
 listings, 19
 subfig, 12
 todonotes, 7

 nom de l'école, 6
 note de fin, 11
 note de marge, 8
 note de pied de page, 11
 numéro de ligne, 7

 outils de Texmaker, 7
 outils spécifiques, 9

 page de titre, 6, 7, 32
 pagetitre.tex, 6, 32
 pensée, 6
 pied de page, 6
 postface, 2
 préambule, 6
 préface, 2
 ps2pdf, 33

 référence, 11, 22, 31
 citation, 11
 non citée, 22
 référencement, 10
 répertoire
 chapitres, 31, 32
 code_source, 31, 32
 images, 31, 32
 pagesspeciales, 31, 32
 répertoire des figures, 6
 résumé, 6
 remerciements, 6

INDEX

remerciements.tex, [32](#)

resume.tex, [32](#)

site associé, [6](#)

sous-titre, [6](#)

structure, [31](#)

subfig, [12](#)

tableau, [13](#)

Texmaker, [7](#), [9](#), [24](#), [33](#)

Tikz, [33](#)

titre, [2](#)

TM.sty, [2](#), [32](#)

TM.zip, [2](#)

type de travail, [6](#)

url, [20](#)

version finale, [8](#)

version provisoire, [7](#)

website.tex, [32](#)

INDEX